

# IL GAMING COME STRUMENTO EDUCATIVO

Percorso di formazione per docenti, bibliotecari e operatori a cura di Andrea Ligabue

▶ **Lunedì 2 Novembre - dalle 14 alle 16** 

## 🎯 **GENERAZIONI LUDICHE E BISOGNI SPECIALI**

**Incontro gratuito on-line rivolto a bibliotecari, insegnanti ed educatori**

Il gioco come mezzo di comunicazione tra genitori e figli e come strumento di inclusione per la terza età e per i portatori di bisogni speciali. Come progettare eventi in biblioteca che possano raggiungere diverse tipologie di utenti nelle logiche inclusive dei servizi culturali.

▶ **Lunedì 9 Novembre - dalle 14 alle 16** 

## ⚡ **DALLA GAMIFICATION AL GAMING**

**Incontro gratuito on-line rivolto a bibliotecari, insegnanti ed educatori**

Il modello tradizionale di gamification PBL (Points Badges Leaderboards) presenta oggi forti limiti. Sempre di più i progetti efficaci hanno nella qualità della componente ludica e nella presenza di momenti di gioco il loro punto di forza. Spunti e linee guida per una progettazione utile nel contesto bibliotecario.

▶ **Sabato 14 Novembre - dalle 10 alle 12** 

## 🎲 **DIDATTICA LUDICA: GIOCHIAMO INSIEME**

**Incontro presso la Biblioteca di Chivasso (max. 20 posti riservati agli iscritti ai due incontri di formazione precedenti)**

Attraverso una partita ad un gioco da tavolo si mostrerà in maniera pratica la metodologia didattica utilizzabile in contesti scolastici e dinamiche di gruppo. Alla mattinata saranno presenti bambini e famiglie del territorio per un'esperienza ludica condivisa.

**Per info:**

**Tel. 011 9115700**

**Biblioteca MovimEnte- Chivasso**

**Iscrizione obbligatoria via mail**

**scrivendo a:**

**[i.bordignon@comune.chivasso.to.it](mailto:i.bordignon@comune.chivasso.to.it)**



**Andrea "Liga" Ligabue**, il Ludologo, è coordinatore della sezione modenese del GAME Science Research Center e docente a contratto presso il corso di Scienze della Formazione Primaria per l'Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia. Esperto di giochi, è membro della

giuria dell'International Gamers Awards e il Direttore Artistico di Play - Festival del Gioco. Si occupa di didattica ludica ed è consulente, sui temi del gioco, per il Centro Studi Erickson.

<https://www.ludologo.com/>